

Gra powstała jako efekt testowania innowacji społecznej Dziewczyny rząda!
 W ramach inkubatora "Włącznik Innowacji Społecznych" realizowanego w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój (POWER). Oś priorytetowa: IV. Innowacje społeczne i współpraca ponadnarodowa. Działanie: IV.1 Innowacje społeczne.

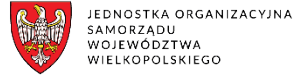
INKUBATOR



LIDER PROJEKTU



PARTNERZY PROJEKTU



dziewczyny RZĄDZA



WOYKOWSKA.ORG

WOYKOWSKA.ORG

Opracowanie merytoryczne:
 Paulina Kirschke
 Agata Kominiak
 Joanna Królak
 mentorka:
 Agnieszka Chlebowska-Ogurkis

